

Projekt Scratch

Vorbedingung:	keine
Zeit:	180 Minuten
Arbeitsform:	Einzelarbeit
Zielprodukt:	Dokumentation (Word-Dokument), Scratch-Projekt

Ziel:

Programmieren wird erst richtig spannend, wenn man ein eigenes Projekt erstellen kann. Hier sollen nun alle Fähigkeiten aus den vergangenen Stunden angewandt werden und ein kreatives und spannendes Projekt entstehen.

Aufgabe:

Erstelle ein von dir frei gewähltes Projekt in Scratch. Beachte die Anforderungen und was das Programm enthalten soll.

Anforderungen

- Mind. 1 Strukturgramm für ein Skript (2)
- Gesamteindruck Programm
(Logischer Ablauf, Es gibt ein Ende) (2)
- Dokumentation im Textverarbeitungsprogramm (4)
 - Idee/Problem dargestellt
 - Erläuterungen zu den Skripten → Was sollen sie leisten?
 - Quellenangabe (Ist alles aus Scratch oder auch externe Quellen? → angeben!)

Hinweis: www.google.de ist keine Quelle!

Beispiel Katze rechts:

<http://scratch-dach.info/w/images/thumb/d/d6/ScratchCat-Large.png/300px-ScratchCat-Large.png>

**Programm enthält:**

- Verzweigungen (1)
- Schleifen (1)
- Bewegung/Animation (2)
- Interaktionsmöglichkeit per Tastatur (1)
- Verwendung mehrere Kostüme für Objekte (1)
- Verwendung mehrere Bühnen (1)

Zusatzpunkte:

- Nutzung von Variablen (1)
- Nutzung von Operatoren (1)

Mögliche Projektideen:

- Lernprogramm für ein anderes Unterrichtsfach
- Spiele (Jump and run, Rennspiel, ...)
- Eigene Ideen
- Programm für einen Roboter